

Regulamentul concursului „Good Game Kit Challenge”

■ Organizatori

Organizatorii concursului „Good Game Kit Challenge” (în continuare – „**Concursul**”) sunt:

1. **Î.M. „Orange Moldova” S.A.**, persoană juridică înregistrată în Registrul de Stat al persoanelor juridice al Republicii Moldova cu IDNO 1003600106115, cu sediul în str. Alba Iulia nr. 75, mun. Chișinău, Republica Moldova, MD-2071, denumită în continuare „**Orange Moldova**”;
2. **ASOCIAȚIA FEDERAȚIA NAȚIONALĂ DE SPORTURI ELECTRONICE DIN MOLDOVA**, persoană juridică înregistrată în Registrul de Stat al persoanelor juridice al Republicii Moldova cu IDNO 1017620006571, cu sediul str. Ginta Latină 17/1, ap. 14, mun. Chișinău, Republica Moldova, MD-2044, denumită în continuare „**Partener**”.

Orange Moldova și Partenerul sunt denumiți împreună în continuare „**Organizatorii**”.

■ Scopul

Concursul are ca scop promovarea creativității în comunitatea locală de gaming, încurajarea fair play-ului, a respectului, a stăpânirii de sine, a integrității și a comportamentului pozitiv în joc, precum și promovarea imaginii și inițiativelor Organizatorilor dedicate comunităților digitale.

Concursul „Good Game Kit Challenge” are ca obiect crearea unui **kit virtual** pentru **EA SPORTS FC™ Mobile**, inspirat de conceptul creativ „**Good Game Armour**”.

■ Perioada și teritoriul Concursului

Concursul se desfășoară pe teritoriul **Republicii Moldova**, în perioada **23 iunie 2026 – 3 iulie 2026**, inclusiv.

Înscrierile în cadrul Concursului vor fi acceptate de la de **23 iunie 2026 ora 9:00** la până la data de **3 iulie 2026**, ora **18:00**.

Lucrările transmise după expirarea perioadei de desfășurare a Concursului nu vor fi luate în considerare.

■ Condiții de participare

La Concurs poate participa persoana fizică care îndeplinește cumulativ următoarele condiții:

1. a împlinit vârsta de **18 ani**;

2. are **capacitate deplină de exercițiu**;
3. este **cetățean al Republicii Moldova**;
4. completează [formularul de înscriere](#);
5. transmite **o singură lucrare** în conformitate cu prezentul Regulament;
6. acceptă integral și necondiționat condițiile prezentului Regulament.

Participarea la Concurs este benevolă și gratuită.

Nu au dreptul de a participa la Concurs:

- angajații Orange Moldova;
- angajații Partenerului;
- membrii juriului;
- soții/soțiile și rudele de gradul I ale persoanelor menționate mai sus.

În cazul în care aceeași persoană transmite mai mult de o lucrare, Organizatorii sunt în drept, la propria apreciere, fie să ia în considerare exclusiv prima lucrare recepționată, fie să descalifice participantul.

Prin participarea la Concurs, participantul acceptă necondiționat și integral prevederile prezentului Regulament.

■ **Mecanismul de participare**

Pentru a participa la Concurs, persoana eligibilă trebuie să:

1. acceseze [formularul de înscriere](#)
2. completeze în formular următoarele date:
 - nume;
 - prenume;
 - număr de telefon;
 - adresă de e-mail;
 - localitatea;
 - ID Instagram;
3. descarce și utilizeze [template-ul oficial](#) al Concursului;
4. creeze un **kit virtual** pentru EA SPORTS FC™ Mobile pe baza template-ului oficial;

5. încarce/transmită lucrarea în format **PNG sau JPEG**, de înaltă rezoluție, minimum **300 dpi**;
6. includă o scurtă descriere/declarație scrisă privind semnificația designului și legătura acestuia cu tema Concursului;
7. confirme acceptarea prezentului Regulament.

Va fi considerată valabilă doar lucrarea:

- realizată pe template-ul oficial;
- transmisă în perioada Concursului;
- care respectă cerințele tehnice, artistice și juridice prevăzute de prezentul Regulament.

Organizatorii nu răspund pentru înscrierile care nu au fost recepționate ori procesate din cauza unor erori tehnice, a nefuncționării rețelelor sau platformelor electronice, a unor probleme de internet, a fișierelor deteriorate/incomplete ori din alte cauze independente de voința Organizatorilor.

■ Cerințe privind lucrarea

Participanții trebuie să creeze un **kit virtual** pentru EA SPORTS FC™ Mobile, inspirat de fair play, respect, controlul în momente tensionate, spiritul de echipă și comportamentul pozitiv în joc.

Designul poate fi inspirat de dinamica unui meci, de teren, de fotbalul digital, de cultura gamingului sau de comunitatea locală.

Participantul beneficiază de libertate creativă în interpretarea conceptului „**Good Game Armour**”, cu respectarea cerințelor prezentului Regulament.

Lucrarea trebuie să respecte următorul ghid de design:

- să includă **culoarea orange**, fie ca element principal, fie ca accent vizual;

Pantone® 151

CMYK 0/60/100/0

RGB 255/121/0

HEX #FF7900

- să utilizeze modele, simboluri sau forme inspirate de comportamentele pozitive din timpul jocului;
- să nu includă logo-uri sau simboluri existente;
- să reflecte în mod creativ conceptul de „**Good Game Armour**”;
- să exprime corectitudinea, stăpânirea de sine și integritatea.

Lucrarea trebuie să fie:

- originală;
- creată de participant personal, special pentru acest Concurs;
- susceptibilă de adaptare tehnică și vizuală pentru utilizare în ecosistemul **EA SPORTS FC™ Mobile**, în cazul selectării sale în etapa internațională.

Nu sunt permise lucrări care:

- încalcă drepturile de autor sau alte drepturi ale terților;
- conțin logo-uri, simboluri, mărci, denumiri, semne distinctive sau alte elemente aparținând unor terți, inclusiv altor branduri, cluburi, competiții ori creatori;
- conțin mesaje sau elemente ofensatoare, obscene, discriminatorii;
- conțin incitare la ură sau violență;
- conțin mesaje politice sau religioase;
- sunt contrare ordinii publice sau bunelor moravuri;
- nu respectă tema, valorile sau cerințele Concursului.

■ **Garanții privind originalitatea lucrării. Drepturi de autor. Răspunderea participantului**

Prin transmiterea lucrării în cadrul Concursului, participantul declară, garantează și se obligă că:

1. este autorul exclusiv al lucrării transmise sau deține în mod valabil toate drepturile necesare asupra acesteia;
2. lucrarea este originală, creată special pentru Concurs și nu constituie copiere, reproducere, adaptare neautorizată sau plagiat;
3. lucrarea nu încalcă drepturile de autor, drepturile conexe, drepturile asupra mărcii, desenelor sau modelelor, dreptul la imagine, dreptul la nume ori orice alte drepturi ale terților;
4. transmiterea, evaluarea, publicarea, promovarea și eventuala exploatare a lucrării conform prezentului Regulament nu încalcă legea și nu prejudiciază drepturile sau interesele legitime ale niciunui terț.

Participantul poartă întreaga răspundere pentru conținutul lucrării transmise și pentru orice încălcare a drepturilor de autor sau a altor drepturi ale terților.

Participantul se obligă să despăgubească integral Organizatorii, afiliații acestora, partenerii contractuali, membrii juriului și orice terț implicat în desfășurarea Concursului pentru orice

prejudicii, pierderi, cheltuieli, sancțiuni, reclamații, pretenții sau acțiuni rezultate din sau în legătură cu încălcarea de către participant a obligațiilor prevăzute în prezentul Regulament.

Organizatorii nu își asumă răspunderea pentru verificarea exhaustivă a originalității fiecărei lucrări și nu răspund pentru eventualele încălcări ale drepturilor terților comise de participanți.

Organizatorii au dreptul să solicite participantului, inclusiv câștigătorului, informații, explicații, fișiere sursă, schițe, materiale intermediare sau alte dovezi rezonabile care să susțină originalitatea și paternitatea lucrării.

În cazul în care există suspiciuni sau reclamații privind încălcarea drepturilor unui terț, Organizatorii sunt în drept, la propria apreciere, să descalifice participantul, să retragă lucrarea din Concurs, să refuze acordarea premiului și/sau să refuze transmiterea lucrării în etapa internațională.

■ **Dreptul de utilizare a lucrărilor necâștigătoare**

Prin participarea la Concurs, fiecare participant acordă Organizatorilor, cu titlu gratuit, pentru o perioadă de 1 (un) an de la data încheierii Concursului, un drept neexclusiv de a utiliza imaginea lucrării transmise, precum și numele și prenumele participantului, exclusiv pe teritoriul Republicii Moldova, în materialele de promovare ale Organizatorilor, inclusiv pe paginile web și conturile de social media ale acestora, în scopul promovării Concursului, a rezultatelor acestuia și a inițiativelor conexe.

Acest drept include reproducerea, publicarea, afișarea, comunicarea publică și distribuirea imaginii lucrării în limitele scopului prevăzut mai sus.

■ **Drepturile asupra lucrării câștigătoare**

Prin acceptarea premiului și/sau prin semnarea documentelor solicitate de Organizatori, câștigătorul ia act și acceptă că, pentru participarea lucrării câștigătoare în etapa internațională de jurizare, precum și pentru eventuala selectare, adaptare, rafinare ori integrare a acesteia în EA SPORTS FC™ Mobile, pot fi necesare declarații, acorduri, consimțăminte sau alte documente suplimentare privind drepturile de autor, utilizarea lucrării și prelucrarea datelor cu caracter personal.

Transmiterea lucrării câștigătoare în etapa internațională este condiționată de semnarea de către câștigător, în termenul indicat de Organizatori, a tuturor documentelor solicitate de aceștia și/sau de Orange Group, inclusiv, după caz, a documentelor necesare pentru comunicarea lucrării către Orange Group și pentru eventuala colaborare ulterioară cu parteneri implicați în etapa internațională.

În cazul în care câștigătorul refuză să semneze documentele solicitate de Organizatori referitoare la drepturile de autor, la utilizarea lucrării câștigătoare și/sau la prelucrarea datelor cu caracter personal, Organizatorii sunt în drept să îl descalifice și să decidă, la propria apreciere,

de desemnarea unui alt câștigător sau neacordarea premiului și/sau netransmiterea niciunei lucrări în etapa internațională.

■ **Jurizarea și desemnarea câștigătorului**

Lucrările transmise în cadrul Concursului vor fi evaluate la nivel local de un juriu format din reprezentanți ai Orange Moldova și ai Federației de Sporturi Electronice din Republica Moldova.

Evaluarea lucrărilor va avea loc în perioada 4 – 7 iulie.

În procesul de jurizare vor fi avute în vedere următoarele criterii generale:

- originalitatea ideii ;
- relevanța pentru tema Concursului;
- calitatea vizuală a designului;
- claritatea mesajului transmis;

Juriul apreciază lucrările în mod independent, conform propriei evaluări profesionale, artistice și conceptuale, prin raportare la criteriile menționate mai sus.

Decizia juriului privind selecția lucrării câștigătoare este finală și obligatorie pentru toți participanții.

În cadrul Concursului va fi desemnat un singur câștigător.

Data anunțării câștigătorului: 8 iulie.

■ **Premiul și etapa internațională**

Câștigătorul va primi drept cadou un set de căști wireless Apple AirPods.

Caracteristicile premiului, după caz, inclusiv tipul, modelul, culoarea, configurația, modalitatea de acordare și orice alte detalii aferente, vor fi stabilite de Organizatori la propria discreție.

Premiul nu poate fi înlocuit cu echivalentul bănesc al valorii acestuia și nici cu un alt bun ori serviciu, cu excepția cazului în care Organizatorii decid altfel.

Dreptul de a participa la Concurs sau de a primi premiul nu poate fi transmis terților.

Designul câștigător va reprezenta Republica Moldova în etapa internațională de jurizare și va fi transmis către Orange Group, alături de lucrările finaliste selectate în alte țări participante.

La nivel internațional, lucrările finaliste vor fi analizate de un panel format din reprezentanți Orange și EA, care va selecta designul câștigător dintre finaliștii desemnați la nivel local.

Designul câștigător din Republica Moldova nu va fi integrat automat în joc. Participarea lucrării câștigătoare în etapa internațională nu constituie o garanție privind câștigarea unei etape ulterioare, integrarea efectivă a designului în joc, acordarea unui premiu ori a unui beneficiu suplimentar la nivel internațional.

Lucrarea câștigătoare din Republica Moldova va fi transmisă în etapa internațională pentru a avea șansa de a fi selectată drept kitul câștigător care poate fi integrat în EA SPORTS FC™ Mobile, exclusiv în versiunea mobilă a jocului.

În cazul în care conceptul câștigător este selectat în etapa internațională sau avansează în procesul de evaluare internațională, câștigătorului i se poate solicita cooperarea necesară pentru completarea cerințelor tehnice aplicabile, pentru adaptarea sau rafinarea designului și/sau pentru furnizarea unor fișiere, informații ori materiale suplimentare, inclusiv în colaborare cu persoane sau entități desemnate de Orange Group și/sau de partenerii implicați în această etapă.

■ Acordarea premiului

Organizatorii vor contacta câștigătorul la numărul de telefon și/sau la adresa de e-mail indicate în formularul de înscriere, pentru a-l informa despre câștig, despre procedura de validare și despre acordarea premiului.

Câștigătorul trebuie să răspundă și să confirme acceptarea premiului în termen de **3 (trei) zile** din momentul contactării de către Organizatori.

Câștigătorul ia act că, pentru participarea lucrării câștigătoare în etapa internațională, Organizatorii trebuie să transmită lucrarea și documentele aferente către Orange Group în termenele aplicabile acestei etape, motiv pentru care câștigătorul se obligă să furnizeze cu celeritate toate informațiile, confirmările și documentele solicitate de Organizatori.

Pentru validare și acordarea premiului, câștigătorul trebuie să:

- întrunească toate condițiile de participare prevăzute de prezentul Regulament;
- accepte și să respecte toate condițiile prezentului Regulament;
- furnizeze informațiile și documentele solicitate de Organizatori;
- semneze documentele privind acceptarea premiului, drepturile de autor și prelucrarea datelor cu caracter personal.

În cazul în care:

- Organizatorii nu reușesc să contacteze câștigătorul;
- câștigătorul nu răspunde în termenul indicat;
- câștigătorul refuză premiul;
- câștigătorul nu prezintă informațiile sau documentele solicitate;
- câștigătorul refuză să semneze documentele necesare;
- se constată că nu îndeplinește condițiile de participare;
- se constată existența unei fraude ori a unei încălcări a prezentului Regulament,

Organizatorii sunt în drept să îl descalifice.

În cazul descalificării câștigătorului, Organizatorii vor decide, la propria apreciere, dacă vor desemna sau nu un alt câștigător.

■ **Descalificarea participanților și antifraudă**

Organizatorii au dreptul să descalifice orice participant, în orice etapă a Concursului, în cazul în care constată sau suspectează în mod rezonabil că acesta:

- nu respectă prevederile prezentului Regulament;
- a transmis lucrarea după expirarea termenului-limită;
- a furnizat informații false, incomplete sau înșelătoare;
- a transmis mai mult de o lucrare;
- a încălcat cerințele de formă sau de conținut ale Concursului;
- a încălcat drepturile de autor sau alte drepturi ale terților;
- a comis fraudă sau a încercat să influențeze în mod necorespunzător procesul de selecție;
- refuză să prezinte documentele sau să semneze actele solicitate de Organizatori;
- are un comportament incompatibil cu scopul și valorile Concursului.

Descalificarea poate interveni inclusiv după desemnarea câștigătorului, dacă ulterior apare ori este constatat un motiv de descalificare.

■ **Limitarea răspunderii**

Organizatorii nu răspund pentru:

- faptul că o persoană nu a putut participa la Concurs din motive care nu depind de voința acestora.
- pentru înscrierile incomplete, eronate, ilizibile, corupte, netransmise corect sau recepționate cu întârziere.
- pentru funcționarea defectuoasă a rețelelor de internet, a platformelor electronice, a serviciilor de e-mail sau a altor sisteme tehnice utilizate în legătură cu Concursul.
- eventualele prejudicii rezultate din utilizarea neautorizată de către participanți a unor elemente protejate de drepturi aparținând terților.
- faptul că un participant a fost descalificat ca urmare a nerespectării prezentului Regulament.
- deciziile luate de entitățile implicate în etapa internațională, inclusiv cu privire la selecția, adaptarea, utilizarea sau neutilizarea lucrării câștigătoare.

Prin acceptarea premiului, câștigătorul exonerează Organizatorii de orice răspundere pentru orice prejudicii suferite ulterior acordării premiului, în limitele permise de lege.

■ **Prelucrarea datelor cu caracter personal**

Datele cu caracter personal colectate în cadrul Concursului sunt:

- nume;
- prenume;
- număr de telefon;
- adresă de e-mail;
- localitatea;

Operatorii datelor cu caracter personal prelucrate în cadrul Concursului sunt **Orange Moldova și Partenerul**, în calitate de organizatori ai Concursului.

Datele cu caracter personal vor fi prelucrate exclusiv în scopul:

- organizării și desfășurării Concursului;
- verificării eligibilității participanților;
- contactării câștigătorului;
- acordării premiului;
- asigurării participării lucrării câștigătoare la etapa internațională, dacă este cazul;
- promovării rezultatelor Concursului.

În cazul câștigătorului, datele cu caracter personal pot fi transmise către entități din grupul Orange, către **EA** și/sau către alți parteneri implicați în etapa internațională, exclusiv în măsura necesară participării la etapa internațională, formalizării drepturilor asupra lucrării câștigătoare sau utilizării acesteia în condițiile aplicabile.

Transmiterea conceptului câștigător la etapa internațională este condiționată de semnarea de către câștigător a documentelor solicitate privind drepturile de autor și prelucrarea datelor cu caracter personal.

Organizatorii au dreptul să anunțe public, cu titlu gratuit, numele și prenumele câștigătorului, fotografia acestuia, precum și imaginea conceptului câștigător, inclusiv pe paginile web și conturile de social media ale Organizatorilor, în scop de informare și promovare.

Participantul poate exercita drepturile prevăzute de legislația aplicabilă în materia protecției datelor cu caracter personal prin depunerea unei solicitări scrise la sediile Organizatorilor indicate în prezentul Regulament.

■ **Taxe și impozite**

Partenerul se obligă să calculeze și să vireze eventualele taxe și impozite datorate în calitate de organizator al Concursului pentru premiile acordate, în conformitate cu legislația aplicabilă.

Orice alte obligații de natură fiscală sau cheltuieli de orice altă natură referitoare la premiul acordat în cadrul Concursului sunt în sarcina exclusivă a câștigătorului, dacă legea nu prevede altfel.

■ **Impediment în afara controlului Organizatorilor (impediment justificator)**

Organizatorii nu poartă răspundere pentru neexecutarea sau executarea parțială a condițiilor prezentului Regulament dacă aceasta este consecința intervenirii unui impediment justificator prevăzut la art. 904 din Codul civil al Republicii Moldova.

În cazul survenirii unui asemenea impediment, Organizatorii vor informa participanții prin publicarea unui anunț la adresa <https://www.orange.md/>

■ **Modificare, suspendare și anulare**

Organizatorii își rezervă dreptul de a introduce modificări și/sau completări rezonabile în prezentul Regulament, care vor constitui parte integrantă a acestuia.

Asemenea modificări și/sau completări vor intra în vigoare la momentul publicării lor la adresa <https://www.orange.md/>

În circumstanțe excepționale, Organizatorii pot suspenda, anula și/sau prelungi perioada Concursului, prin publicarea unui anunț în același mod.

Dacă Concursul se suspendă sau se anulează, Organizatorii vor decide, la propria apreciere, dacă vor acorda sau nu premiul ori dacă vor transmite sau nu lucrarea selectată în etapa internațională.

■ **Dispoziții finale**

Toate reclamațiile ce țin de organizarea și desfășurarea Concursului vor fi expediate Organizatorilor, în scris, la sediile indicate în prezentul Regulament, în termen de **5 (cinci) zile lucrătoare** de la data producerii evenimentului reclamat.

Lucrările transmise în cadrul Concursului nu se restituie participanților.

Litigiile ce țin de organizarea și desfășurarea Concursului vor fi soluționate pe cale amiabilă sau, în cazul în care soluția amiabilă nu va fi posibilă, de instanțele judecătorești competente din Republica Moldova.

Prezentul Regulament este guvernat de legea Republicii Moldova.

Prezentul Regulament este redactat în limba română.

Prezentul Regulament este un document electronic semnat cu semnătură electronică.